



AS7R in FOX

30/04/2009

Le but de ce document n'est pas de réécrire les règles déjà présentes dans bon nombre de ligues, puisque le but de cette compétition reste et restera celui de passer une soirée conviviale entre « fair drivers ».

Le bon comportement de chacun est donc indissociable du bon déroulement de l'évènement. Des mesures seront toutefois prises si d'aventure un ou des pilotes sont jugés aller contre l'esprit du jeu.

Déroulement de l'R De Jeu Round 3 (RDJ3).

Phases qualificatives (26/03/09 au 23/04/09) :

Chaque pilote souhaitant s'inscrire à l'RDJ3 doit le faire sur le forum du site www.team-renesis.com, dans la section dédiée à cet effet.

Toutefois, les inscriptions ne seront définitives que lorsque le pilote aura réalisé un temps sur le combo AS7R/FOX inférieur ou égal à 103% du WR actuel, à savoir 1'52'816.

Un setup est mit à votre disposition afin de vous aider à atteindre cet objectif.

Le nombre de places est limité à 25 afin de ne pas subir les lags que peuvent provoquer les courses trop « remplies ».

Ainsi, si nous nous retrouvons face à un trop grand nombre d'inscrits qualifiés, les règles suivantes seront utilisées dans la chronologie indiquée afin de désigner le(s) participants :

- 1) Le pilote a t'il déjà été classé dans une précédente RDJ ?
- 2) La date à laquelle le pilote a adressé son inscription.

Ne pouvant aujourd'hui pas garantir la possibilité de fournir un serveur pour la période des qualifications, et donc de disposer d'un « lapper », il existe deux manières pour valider votre temps de qualification :

- Votre PB sur LFS World.
- Un hotlap posté sur LFS World.

Ces deux solutions sont les seules solutions qui seront acceptées pour valider votre qualification.

Les qualifications débiteront le Jeudi 26 Mars et **prendront fin le Jeudi 23 Avril.**

Les Warm-ups (23/04/09 au 29/04/09) :

Une fois les qualifications closes, les 25 pilotes (maximum) qualifiés recevront un e-mail qui leur donnera un login à entrer dans une case suivant le lien indiqué par l'e-mail.

L'objectif est de vous attribuer un numéro de course et **une skin qui devra obligatoirement être portée le jour de la course.**

Pendant ces 6 jours, un serveur vous sera mis à disposition afin que vous puissiez préparer votre course.

Le 30/04/09 :

Les pilotes sont conviés à rejoindre le serveur dès 20H30.
Le départ de la première course aura lieu à 21H.

Le déroulement de l'RDJ3 diffère peu de celui de l'RDJ2, ainsi :

- Une première course (Q1) d'une durée d'environ 10 minutes (5 à 6 tours ici) est lancée dans l'ordre aléatoirement défini par le numéro qui vous est attribué.
- Une seconde course (Q2) est lancée dans l'ordre inverse de celui de la première course, le nombre de tour est identique à celui de Q1
- Une troisième course est lancée (Préfinale) en fonction des résultats cumulés de Q1 et Q2, dont la durée est d'environ 15 minutes (7 à 8 tours ici)
- Une quatrième course est lancée (Finale) en fonction du résultat de la préfinale, à la différence près que les 8 premiers échangeront leurs places, sa durée est d'environ 20 minutes (10 à 11 tours ici)

Les Deux premières courses Q1 et Q2 se feront dans la foulée
Une pause d'environ 15 minutes est ensuite faite avant de lancer la préfinale
La même pause de 15 minutes est nécessaire avant de lancer la finale.
Comptez donc passer 2H (maximum) sur le serveur.

Règle d'attribution des points :

Ce système tend à valoriser les 9 premières places.

Place	Points
1	40
2	35
3	31
4	28
5	25
6	23
7	21
8	19
9	17
10	15
11	14
12	13
13	12
14	11
15	10
16	9
17	8
18	7
19	6
20	5
21	4
22	3
23	2
24	1
25	0